# Analyse de situation, création et développement d’une solution informatique en situation réelle pour l’organisation de tournois d’échecs en Suisse romande

Laboratoire : LAMS

Type de projet : Projet de semestre de master, 8 crédits, section informatique

Etudiants : BRANCA Colin et COURTOIS Jules

**Rappel préalable sur le cadre du projet (**[source](https://ic.epfl.ch/projet_de_semestre)**) :**

Durée : 14 semaines avec 12h par semaine, par personne de travail

Préparation : 20h avant le début du semestre

Rédaction du rapport : 20h après la fin du semestre

Date de rendu du rapport : 11 Janvier 2019

Remise des notes au service académique : 25 Janvier 2019

**Description du projet :**

Les solutions informatiques sont en constante croissance de popularité et facilité d’implémentation. Avec des technologies comme la 3G et les smartphones de plus en plus répandues, ainsi que de nombreuses technologies aidant à l’implémentation et au développement, les défis des ingénieurs d’aujourd’hui ne sont plus comment créer une solution, mais comment créer la meilleure solution possible en situation réelle.

Le projet consistera à explorer l’analyse de situation et implémenter une solution à un problème concret, en partenariat avec le club d’échecs de Nyon. Les étudiants pratiqueront plusieurs techniques, comme le *contextual inquiry* et le *gap modeling* afin de modéliser au mieux la situation et de trouver une solution optimale au problème, qui sera utilisable et utilisée.

Le problème qui sera étudié sera la difficulté pour un club d’échecs à organiser un tournoi, au niveau des participants, de l’organisation des matchs, des durées de temps, des scores… qui engendrent une perte de temps et de fonds. Sera étudiée la solution informatique déjà en place, ainsi que le contexte de l’organisation d’un tournoi hors-IT.

Suite à l’implémentation, les étudiants écriront un rapport articulé autour des articles du LAMS, les liant à leur expérience au cours du projet. Les étudiants essaieront de trouver des ouvertures vers des phénomènes qui pourraient intéresser le laboratoire pour de futures recherches.

L’implémentation de la solution se fera, si possible, en Ruby ou Python, afin de se rapprocher d’une situation moderne pour un développeur.